

Link do produktu: <https://bifax.com.pl/aplikacja-corinth-biologia-zwierzat-p-1191.html>

Aplikacja Corinth - Biologia Zwierząt

Cena brutto	3 600,00 zł
Cena netto	2 926,83 zł
Dostępność	Zapytaj o dostępność produktu
Numer katalogowy	Aplikacja Corinth - Biologia Zwierząt
Kod producenta	Aplikacja Corinth - Biologia Zwierząt

Opis produktu

Corinth to biblioteka ponad 1500 modeli 3D do nauki przedmiotów przyrodniczych i ścisłych. Licencja bezterminowa, na dowolną ilość szkolnych urządzeń. Dostępna w programie Laboratoria Przyszłości. Robotyka, pk.t 4 Katalogu wyposażenia

Corinth to zbiór ponad 1500 interaktywnych modeli pomocy dydaktycznych w 3D, uzupełnionych o zdjęcia, filmiki i naukowe opisy każdego z nich. Program obejmuje polską, angielską, łacińską oraz dwujęzyczną wersję językową. Corinth to alternatywa dla tradycyjnych pomocy dydaktycznych, umożliwia tworzenie własnych materiałów edukacyjnych. Aplikacja jest świetnym wsparciem dla nauczyciela przy przygotowywaniu zajęć, prowadzeniu atrakcyjnej dla ucznia lekcji oraz przygotowywaniu sprawdzianów, kartków. Jednocześnie dla ucznia jest to aplikacja pozwalająca uczyć się w sposób dostosowany do współczesnego świata. Dodatkowo aplikacja ma funkcjonalność AR - Rozszerzonej rzeczywistości. Co pozwala nauczycielowi wyświetlać modele 3D w dowolnym miejscu (na biurku, na ławce ucznia lub nawet na jego głowie).

Założenia:

Przybliżenie uczniom szkół nowoczesnego nauczania XXI wieku STEM jako formy multimedialnej pracy. Można to osiągnąć tylko wykorzystując system elektroniczny i sprzęt z aplikacjami opartymi o internet oraz oprogramowanie kompatybilne z systemem operacyjnym Windows 10. STEM daje możliwość pracy z uczniem na medium, które lubi. Atrakcyjną wizualizację, przyciąga jego uwagę, emocjonalnie angażuje i wpływa na głębsze przetwarzanie poznawanych treści. Wizualizacja, ręczna obsługa oraz pełna interakcja sprawia, że uczniowie chętniej i łatwiej opanowują świat nauk przyrodniczych i ścisłych.

Funkcje oprogramowania:

wykorzystanie funkcji AR (rozszerzonej rzeczywistości) możliwość uwypuklenia dowolnej części modelu w celu bardziej kompleksowej prezentacji, Zoom i obrót 3D modeli w celu bardziej szczegółowego widoku, wbudowana funkcja ślepej mapy w celu przeanalizowania i przetestowania wiedzy uczniów, narzędzie do wyszukiwania zgodnie z nazwą i słowami kluczowymi, możliwość przełączania poszczególnych wersji językowych i wyświetlania kilku języków jednocześnie, funkcję robienia zdjęć w celu stworzenia nieograniczonej liczby obrazków do pomocy naukowych na własne potrzeby, możliwość wpisywania własnych uwag do modeli, kompatybilność z MS Office w celu zastosowania modeli w prezentacjach i dokumentach. **Możliwość wykorzystywania zakupionej licencji na wszystkich szkolnych komputerach i tabletach z Windows10.**

Zagadnienia zawarte w pakiecie **Biologia zwierząt**:

łańcuch pokarmowy, bakterie, pierwotniaki, gąbki, parzydełkowce, płazińce, wrotki, nicienie, mięczaki, pierścienice, niesporczaki, stawonogi, szkarłupnie, osłonice, kręgowce, ryby chrzęstne, ryby, płazy, gady, ptaki, ssaki.