

Link do produktu: <https://bifax.com.pl/zestaw-2-x-86-lyra-pro-z-uchwyty-p-1258.html>

Zestaw: 2 x 86 LYRA PRO z uchwytyami



2x

Cena brutto	17 500,00 zł
Cena netto	17 500,00 zł
Dostępność	Dostępność - 3 dni
Numer katalogowy	zestaw-2x-monitor-lyra-pro-86

Opis produktu

- 2 x monitor Newline Lyra Pro (86", 4K)
- 2 x uchwyt
- 2 x mozaBook Classroom na 6 miesięcy



Monitor interaktywny Newline LYRA Pro

Newline Lyra Pro, to monitor interaktywny z systemem **Android 13**, gwarantuje większe bezpieczeństwo, szybkość działania i stabilność. Model stworzony z myślą o edukacji został wyposażony w **powłokę antybakteryjną** i **wbudowany filtr światła niebieskiego** dla bezpiecznej i komfortowej pracy. Żywy i naturalny obraz w **rozdzielczości 4K** zapewnia technologia **Wide Color Gamut**. Do połączenia monitora z komputerem wystarczy **tylko jeden przewód USB-C**.

Do każdego monitora Newline dołączana jest **bezpłatna 6-miesięczna licencja oprogramowania mozaBook**.

Parametry monitora Newline LYRA PRO:

- **Android 13** z certyfikatem **Google EDLA**
- Sklep **Google Play**
- **8 GB** pamięci RAM | 8-rdzeniowy procesor | **128 GB** Storage

-
- Głośniki **2 x 20 W**
 - **Tryb białej tablicy z MyScript** (rozpoznawanie pisma odręcznego)
 - **Palm Rejection** - możliwość oparcia ręki podczas pisania
 - Certyfikowany **filtr światła niebieskiego**
 - **Powłoka antybakteryjna**
 - Bezprzewodowe **przesyłanie obrazu w obu kierunkach**
 - USB-C z **Power Delivery 65 W**
 - **Technologia Zero Bonding** - lepsze kąty widzenia
 - **Technologia Wide Color Gamut** - żywe naturalne kolory
 - Port **OPS** i **SDM-S**
 - **Wi-Fi 6 + Bluetooth 5.2**

Oprogramowanie edukacyjne mozaBook

- **mozaBook** to oprogramowanie prezentacyjne do pracy w klasie, zaprojektowane na tablice i monitory interaktywne. Nauczyciele i uczniowie mogą tworzyć swe prezentacje i wzbogacać je dostępnymi w mediatece interaktywnymi plikami 3D, filmami edukacyjnymi, zdjęciami czy gotowymi zadaniami lub własnymi plikami.
- **mozaBook** to bogactwo zasobów nauczania, takich jak tematyczne aplikacje, gry i modele 3D, obejmujących wszystkie przedmioty od zerówki po klasy maturalne, przykuwających uwagę uczniów i ułatwiających zrozumienie treści.